

PODATKI O UDELEŽENCIH, GRADNJI IN DOKUMENTACIJI

INVESTITOR

ime in priimek ali naziv družbe	Mestna občina Koper
naslov ali sedež družbe	Verdijeva ulica 10
elektronski naslov	obcina@koper.si
telefonska številka	05 664 61 00
davčna številka	SI 40016803

OSNOVNI PODATKI O GRADNJI

naziv gradnje	Skate park Koper
kratek opis gradnje	Mestna Občina Koper želi na severovzhodnem delu zemljišča na Bonfiki, parcelna številka 1423/4 k.o. Koper zgraditi Skate park. Skate park bo izveden po metodi "IN SITU" - z vlivanjem betona na licu mesta. Ker gre za športni objekt s površino manjšo od 1000m ² se uvršča med nezahtevne objekte.
vrste gradnje	novogradnja

DOKUMENTACIJA

vrsta dokumentacije	PZI
---------------------	-----

PODATKI O PROJEKTNi DOKUMENTACIJI

številka projekta	01/20
datum izdelave	januar 2020

PODATKI O PROJEKTANTU

projektant (naziv družbe)	Zavod Aliansa
naslov	Reška 17, 1000 Ljubljana
vodja projekta	Anže Bizjak, dipl. inž. grad
identifikacijska številka	IZS G-3889
podpis vodje projekta	
odgovorna oseba projektanta	Martin Martinec
podpis odgovorne osebe projektanta	

UDELEŽENI STROKOVNJAKI PRI PROJEKTIRANJU

POOBlašČeni inženirji s področja gradbeništva

ime in priimek, strokovna
izobrazba, identifikacijska številka

Anže Bizjak, dipl. inž. grad., IZS G-3889

navedba gradiv, ki so jih izdelali

vodilni načrt - načrt gradbenih konstrukcij

PRILOGA 3

KAZALO VSEBINE PROJEKTA

KAZALO NAČRTOV

PZI

po potrebi dodaj vrstice

naziv načrta

številka načrta

PID

navesti tiste načrte, ki so dopolnjeni ali izdelani na novo

naziv načrta

številka načrta

03 Vodilni načrt - gradbene konstrukcije

1/20

po potrebi dodaj vrstice

KAZALO IZKAZOV

PZI

po potrebi dodaj vrstice

naziv izkaza

št. izkaza

po potrebi dodaj vrstice

PRILOGA 2B

IZJAVA PROJEKTANTA IN VODJE PROJEKTA V PZI

PROJEKTANT

projektant (naziv družbe)	Zavod Aliansa
naslov	Reška 17, 1000 Ljubljana
odgovorna oseba projektanta	Martin Martinec

IN VODJA PROJEKTA

vodja projekta	Anže Bizjak
identifikacijska številka	IZS G-3889

IZJAVLJAVA

- da je projektna dokumentacija skladna z zahtevami prostorskega izvedbenega akta, gradbenimi in drugimi predpisi, da omogoča kakovostno izvedbo objekta in racionalnost rešitev v času gradnje in vzdrževanja objekta,
- da so izbrane tehnične rešitve, ki niso v nasprotju z zakonom, ki ureja graditev, drugimi predpisi, tehničnimi smernicami in pravili stroke,
- da so s projektno dokumentacijo izpolnjene bistvene in druge zahteve,
- da so bili pri izdelavi projektne dokumentacije vključeni vsi ustrezni pooblaščen arhitekti, pooblaščen inženirji ter drugi strokovnjaki, katerih strokovne rešitve so potrebne glede na namen, vrsto, velikost, zmogljivost, predvidene vplive in druge značilnosti objekta tako, da je ta izdelana celovito in medsebojno usklajena.

vodja projekta	Anže Bizjak
identifikacijska številka	IZS G-3889
podpis vodje projekta	



odgovorna oseba projektanta	Martin Martinec
podpis odgovorne osebe projektanta	



SPLOŠNI PODATKI O GRADNJI

OSNOVNI PODATKI O GRADNJI

naziv gradnje	Skate park Koper
kratek opis gradnje	Mestna Občina Koper želi na severovzhodnem delu zemljišča na Bonfiki, parcelna številka 1423/4 k.o. Koper zgraditi Skate park. Skate park bo izveden po metodi "IN SITU" - z vlivanjem betona na licu mesta. Ker gre za športni objekt s površino manjšo od 1000m2 se uvršča med nezahtevne objekte.
vrste gradnje	novogradnja
objekt z vplivi na okolje	NE
ZEMLJIŠČA ZA GRADNJO	
seznam zemljišč za gradnjo	1423/4, K.O. Koper

OBJEKT 2 - GRADBENO INŽENIRSKI OBJEKT

OSNOVNI PODATKI O OBJEKTIH

imenovanje objekta	Skate park Koper
kratek opis objekta	Objekt za urbane športe skate park je zgrajen iz betonskih elementov , ki so medsebojno povezani in uporabnikom omogočajo atraktivno, varno in kreativno vožnjo ter izvajanje trikov.
parcelna številka	1423/4
katastrska občina	k.o. Koper
vrsta gradnje	novogradnja
zahtevnost objekta	nezahteven
požarno zahteven objekt	NE
objekt z vplivi na okolje	NE
klasifikacija po CC-SI	2412- Drugi gradbeni inženirski objekti za šport rekreacijo in prosti čas
ZNAČILNOSTI ZA GRADBENO INŽENIRSKO OBJEKTE	
opis zmogljivosti, kapacitete, dimenzij,	Velikost skate parka je 855m2.Objekt je namenjen tako za začetnike kot tudi za izkušene uporabnike .Skate park lahko istočasno uporablja 10-20 uporabnikov. Skate park ustreza normativom za izvedbo državnega prvenstva v rolnanju.

KAZALO VSEBINE NAČRTA

3.1 Naslovne strani

3.2. Kazalo vsebine načrta

33 Tehnično poročilo

34 Popis del

35 Projektantski predračun z oceno vrednosti

36 Risbe

- 3.6.1 Pregledna situacija
- 3.6.2 Zakoličbeni načrt
- 3.6.3 Odvodnjavanje
- 3.6.4 Prikaz objektov
- 3.6.5 Gradbena situacija
- 3.6.6 Načrt kovinskih elementov
- 3.6.7 Načrt dilatacij
- 3.6.8 Prereza A in B
- 3.6.9 Prerezi 1-9
- 3.6.10 Prerezi 10-22
- 3.6.11 Prerezi 23-30
- 3.6.12 Prerezi raili
- 3.6.13 Armaturni načrt - mreže na ravninah
- 3.6.14 Armaturni načrt - mreže na poševninah
- 3.6.15 Armaturni načrt – detajli
- 3.6.16 Zunanja ureditev- situacija
- 3.6.17 Zunanja ureditev- prerezi 1
- 3.6.18 Zunanja ureditev- prerezi 2
- 3.6.19 Zunanja ureditev- detajl napisa
- 3.6.20 Zunanja ureditev- detajl senčila
- 3.6.21 Zbirna karta komunalnih vodov

ZBIRNO TEHNIČNO POROČILO

Investitor:

MESTNA OBČINA KOPER
Verdijeva ulica 10
6000 Koper - Capodistria

Objekt:

SKATE PARK
KOPER

1.0 SPLOŠNO

Investitor Mestna občina Koper želi umestiti rolkarski poligon oziroma t.i. skate park namenjen rolkarjem, BMX kolesarjem ter drugim obiskovalcem s športnimi rekviziti na kolesih in kolesarskih. Umestitev je predvidena na parceli 1423/4, k.o. Koper, v lasti investitorke Mestne občine Koper. Predlagana ureditev je v nadaljevanju podrobneje predstavljena.

2.0 IZHODIŠČA IN SMERNICE ZA PROJEKTIRANJE

Izdelava projektne dokumentacije izhaja iz navedenih strokovnih in pravnih podlag:

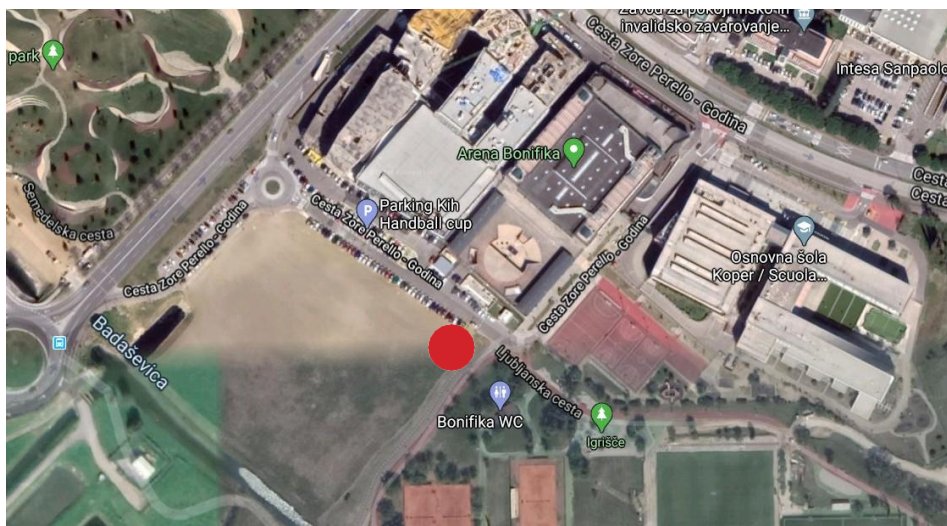
- PUP Mestne občine Koper.
- Geotehnični načrt raziskav- Zemljišče in Skate park Bonifika (Geoeng & co., okto- ber 2019).
- Projektna naloga in smernice naročnika.
- Zakoni, pravilniki in varnostni standardi.
- Želje končnih uporabnikov pridobljene na osnovi dveh delavnic.
- IZP in DNZO skate parka.

Smernice za načrtovanje skate parka v Kopru, ki jih je podal investitor v projektni nalogi:

- Zagotoviti je potrebno primerno urejeno in varno infrastrukturo za vse uporabnike, od začetnikov do naprednejših uporabnikov.
- Skate park v predvideni velikosti cca 600 m² bo v skladu z najsodobnejšimi standardi in omogočal izvedbo mednarodnih tekmovanj.
- Predvidena lokacija je na severovzhodnem delu zemljišča na Bonifiki parcelna številka 1423/4, k.o. Koper.
- Skate park bo zasnovan »IN SITU« -vlivanje betona na licu mesta.
- Poleg rolkarskega poligona je predvidena tudi ureditev manjšega pomožnega objekta za skladiščenje opreme in pripomočkov, ureditev razsvetljave, pitnikov, miz in klopi ter zasaditev dreves in grmovnic.

3.0 OBSTOJEČE STANJE

Zadevno območje za umestitev skate parka se nahaja na severovzhodnem delu zemljišča na Bonifiki, parcelna številka 1423/4, k.o. Koper.



Slika: prikaz območja predvidenega za umeščanje skateparka

Širše območje je namenjeno športu in rekreaciji. Obiskovalcem je na voljo različna športna infrastruktura, v bližini pa se nahaja tudi osnovna šola. Območje kjer se predvidi umestitev skate parka je izravnano in zatravljeno, trenutno pa služi kot začasna deponija gradbenega materiala. Deponiran gradbeni material hkrati služi tudi kot predobtežba, katero je potrebno za razdobje treh mesecev in višine do 2 m, izvesti v skladu z izvedenim geotehničnim načrtom raziskav. Deponirani gradbeni material in njegova odstranitev pred pričetkom gradnje skate parka nista predmet same izvedbe skate parka.



Slika: prikaz obstoječega stanja

Na S in V strani zadevnega območja se nahajati asfaltirani dostopni poti (tudi kolesarska steza), kar je pomembno za zagotavljanje dostopa interventnim vozilom v primeru poškodb. Parkiranje je mogoče v neposredni bližini. V sklopu bližnjega športnega objekta so zagotovljene tudi javno dostopne sanitarije. Ob zadevnem območju se nahaja elektrovod, meteorna kanalizacija ter vodooskrbna cev, kar olajša komunalno opremljanje skate parka.

3.1 Opis usklajenosti s prostorskim aktom

Zadevno območje gradnje obravnavajo naslednji prostorski akti:

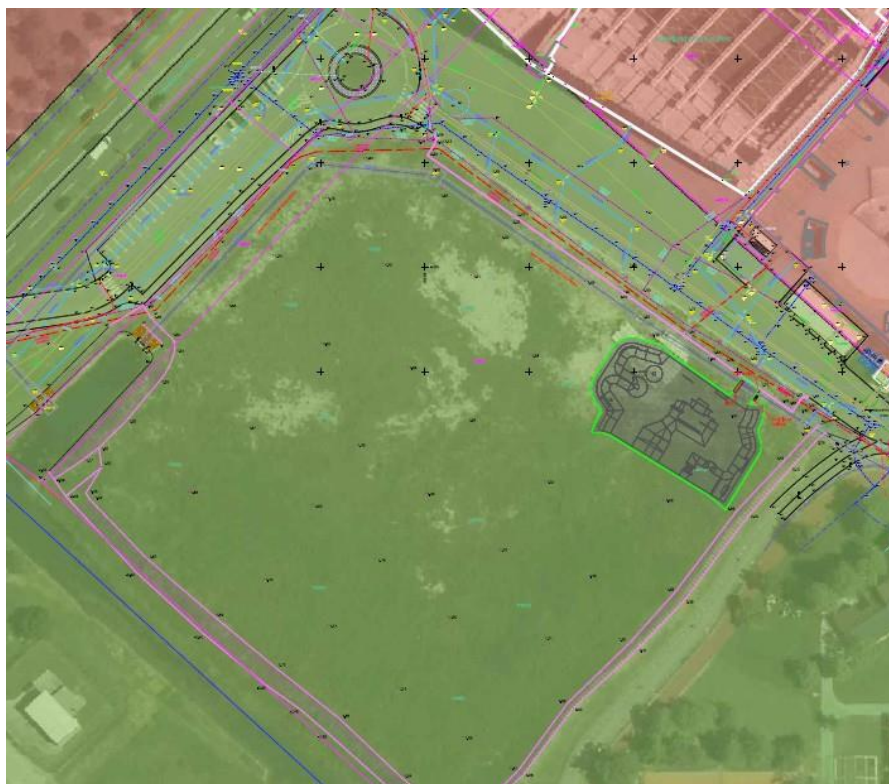
Odlok o spremembah in dopolnitvah Odloka o prostorskih ureditvenih pogojih v Mestni občini Koper, stran 6924. Na podlagi 180. člena Statuta Mestne občine Koper (Uradne objave, št. 40/00, 30/01 in 29/03 ter Uradni list RS, št. 90/05, 67/06 in 39/08)

Zadevno območje se uvršča med območja zelenih površin (Z). V skladu s 6. členom PUP sledi, da je na poselitvenih območjih, ki so kot ločene enote opredeljena za zelene površine (oznaka Z), možna gradnja nezahtevnih in enostavnih objektov ter vzdrževanje in rekonstrukcija obstoječih legalno zgrajenih objektov v uporabi skladno z veljavnimi predpisi. Posledično lahko ugotovimo, da je na zadevnem območju mogoče umeščati skate park kot nezahteven objekt za šport in rekreacijo.

3.2 Poplavna ogroženost

Območje na katerem je predvidena gradnja poligona je obravnavano v hidrotehničnih poročilih PUP »Mestno jedro Koper z vplivnim območjem«, GLG d.o.o., št. proj. 580-H/2010 in PUP »Mestno jedro Koper z vplivnim območjem-spremembe in dopolnitve« GLG d.o.o., št. proj. 732- KPN/2016.

Iz hidrotehničnega poročila izhaja, da se območje nahaja na območju preostale poplavne ogroženosti. Glede na to, da se območje nahaja izven območij velike in srednje poplavne ogroženosti, je v skladu z Uredbo o pogojih in omejitvah za izvajanje dejavnosti in posegov v prostor na območjih, ogroženih zaradi poplav in z njimi povezane erozije celinskih voda in morja, gradnja tovrstnih objektov dopustna brez dodatnih omilitvenih ukrepov.



Slika: prikaz namembnosti zemljišča

4.0 OPIS PREDVIDENIH UREDITEV

V skladu s projektno nalogo investitorja ter dopolnitvami izoblikovanimi na dveh delavnicah s končnimi uporabniki, investitorjem ter širšo zainteresirano javnostjo, je v sklopu projekta potrebno načrtovati skate park, primeren in varen za vse uporabnike, od začetnikov do naprednejših uporabnikov. Zasnovan mora biti v skladu z najsodobnejšimi standardi ter omogočati izvedbo mednarodnih tekmovanj. Izbira in oblikovanje skate parka ter njegovih elementov mora biti usklajena z normativom SIST EN 14974:2019.

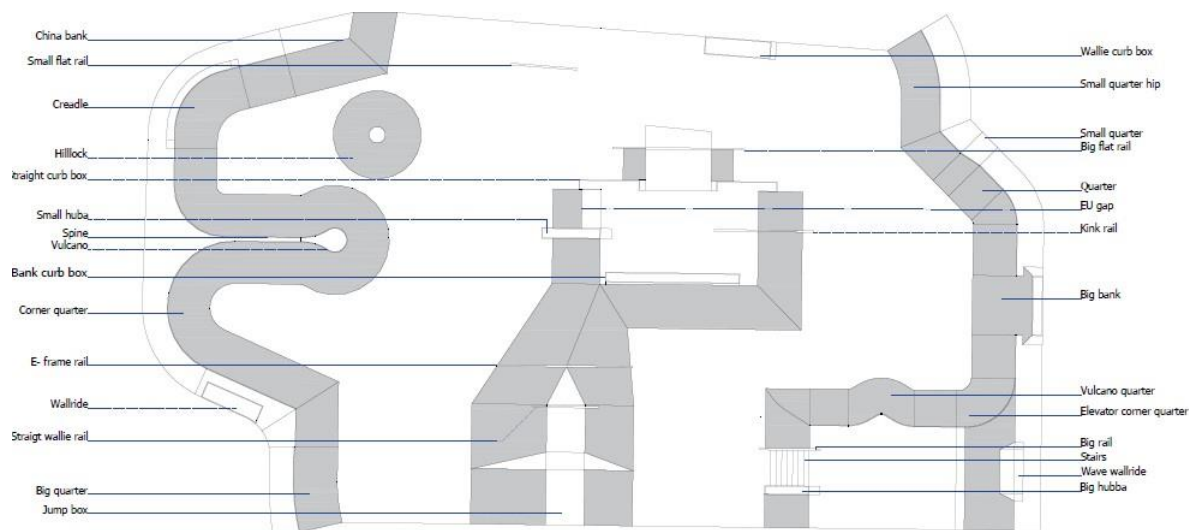
Oblika predvidenega skate parka se prilagaja območju, ki ga je podal investitor v projektni nalogi.



Slika: prikaz prostorske umestitve skate parka

Na podlagi identificiranih želja končnih uporabnikov ter smernic investitorja je skate park, ki obsega 855 m² horizontalne projekcije razdeljen na tri sekcije z različnimi elementi:

- 1. sekcija:** Big quarter, Corner quarter, Wallride, Spine / Vulcano, Creadle, Hillock, China bank
- 2. sekcija:** Jump box, Straight wallie rail, E-frame rail, Bank curb box, Small hubba, Kink rail, EU gap, Straight curb box, Big flat rail, Wallie curb box
- 3. sekcija:** Wave wallride, Big hubba, Stairs, Big rail, Elevator corner quarter, Vulcano quarter, Big bank, Quarter, Small quarter, Small quarter hip



Slika: prikaz elementov skate parka

Dostop je predviden na SV stani skate parka.

V sklopu projekta se predvidi tudi zunanja ureditev, ki obsega:

- urbano pohišstvo (klopi, koš za smeti, stojala za kolesa)
- informacijsko tablo z napotki za pravilno in varno uporabo skate parka
- reflektorska osvetlitev
- drevesna zasaditev

5.0 IZVEDBA SKATE PARKA

V skladu s projektno nalogo investitorja ter željami končnih uporabnikov se zasnjuje skate park brez uporabe prefabriciranih elementov, v »IN SITU« varianti, kjer se beton uliva na licu mesta. V skladu s tovrstno tehnologijo izdelave, ta poteka v sledečih fazah:

1. Zakoličba ter široki strojni izkop v povprečni globini 50 cm.
2. Planiranje in valjanje dna izkopa.
3. Polaganje geotekstila.

4. Vgrajevanje tamponskega drobljenca v debelini 50 cm.
5. Izvedba odvodnjavanja in gradbena dela za razsvetljavo.
6. Izdelava pasovnih temeljev za stranske zidove elementov skate parka.
7. Izdelava stranskih zidov elementov skate parka.
8. Izdelava nasipov in grobo oblikovanje skate parka.
9. Izdelava opažev za betoniranje po segmentih.
10. Vgrajevanje jeklenih elementov skate parka.
11. Polaganje armature.
12. Izdelava testnega polja
13. Betoniranje poševnih elementov skate parka po segmentih (torkretiranje).
14. Ročna obdelava zaključnega sloja betonske plošče.
15. Izdelava opaža ravnih delov.
16. Polaganje armature na ravnih delih.
17. Betoniranje ravnih delov – črpni beton.
18. Helikopterska obdelava zaključnega sloja ravnih delov betonske plošče.
19. Zasipavanje za krajnimi zidovi.
20. Postavitev kandelabrov.
21. Izdelava in asfaltiranje vhoda.
22. Sajenje dreves.
23. Humuziranje in zatravitev zelenih površin.
24. Montaža urbane opreme.

Pri izvedbi skate parka je poleg zadevnih predpisov, standardov ter drugih pravil stroke potrebno upoštevati sledeče:

- Vsa dela je potrebno izvesti v skladu s standardom SIST EN 14974:2019.
- Izvajalec na podlagi predhodne potrditve projektanta gradbenih konstrukcij in geomehanika, poskrbi za način izkopa ter varovanje gradbene jame. Gradbeno jamo mora pred pričetkom temeljenja pregledati in prevzeti geomehanik, ki potrdi vrednosti predpostavljene v tem projektu ter način temeljenja oziroma poda navodila in ukrepe za sanacijo temeljnih tal.
- Predvideno je, da material, pridobljen pri izkopu gradbene jame ni ustrezen, zato je za zasipanje potrebno v celoti dobaviti nov, čist zasipni material. Zasipavanje gradbene jame se mora izvesti po slojih, potrebne module zbitosti določi geomehanik. Vgrajeni materiali morajo ustrezati veljavnim predpisom in standardom ter morajo imeti relevantne ateste.
- Izvedbo temeljne blazine iz drobljenca je treba izvajati in utrjevati po plasteh, pri čemer je potrebno upoštevati, da se zadnji sloj v debelini 15cm izvede iz

Št. načrta: 01/20 TEHNIČNO POROČILO

tamponskega drobljenca 0-32mm, medtem ko se spodji sloj izvede iz bolj grobega materiala 0-64mm.

- Pri obračunu količin se upoštevajo neto izkopane količine v raščenem stanju, oziroma neto zasipne količine v utrjenem stanju.
- Kvaliteten izkopni material, ki ga je mogoče kasneje uporabiti, se sproti transportira na začasno deponijo na gradbišču, preostanek materiala pa se deponira na trajni deponiji. Urejanje deponij oziroma odlaganje je stvar izvajalca.
- Izvajalec mora pred pričetkom del izdelati delavniške načrte za vse elemente skate parka. Načrte mora potrditi projektant gradbenih konstrukcij. Izvajalec mora prav tako na svoje stroške izdelati projekt betona.
- Vsi opaži na območju krivin morajo biti narejeni s CNC rezalnikom, da se zagotovi čim večjo skladnost z načrti.
- Armaturo je potrebno izvesti v skladu z načrti gradbenih konstrukcij. Armatura mora biti čvrsto pritrjena, da se med betoniranjem ne premika. Pred betoniranjem je potrebno v celoti izvesti armaturo in opaž.
- Pred pričetkom gradnje vidnih armirano betonskih konstrukcij mora ponudnik obvezno izvesti testno polje (2 x 2m oz polje tlaka poligona med dilatacijami) pod nadzorom projektanta in nadzora. Potrjeno testno polje služi kot merilo kakovosti izvajanja nadaljnjih faz...)
- Beton na neravnih delih skate parka se mora obdelati ročno, ravni deli pa se izvedejo s helikoptersko obdelavo.
- Površina mora biti ravna in gladka, brez nepravilnosti, ki bi vplivale na vožnjo z rolkami. Površina mora biti odporna na udarce športnih rekvizitov.

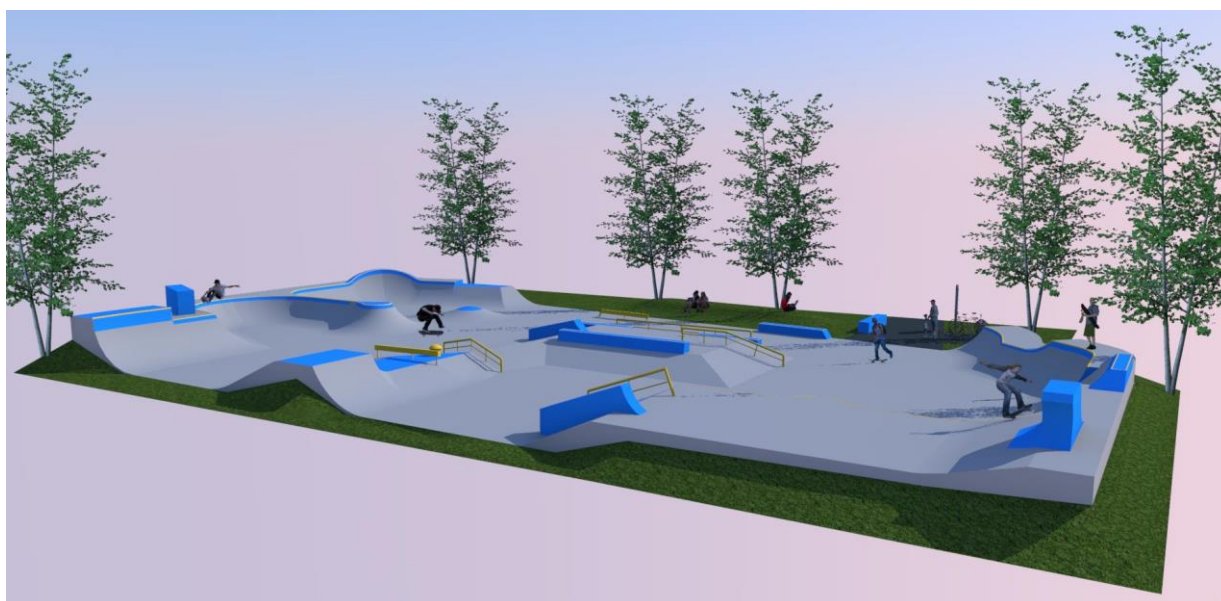
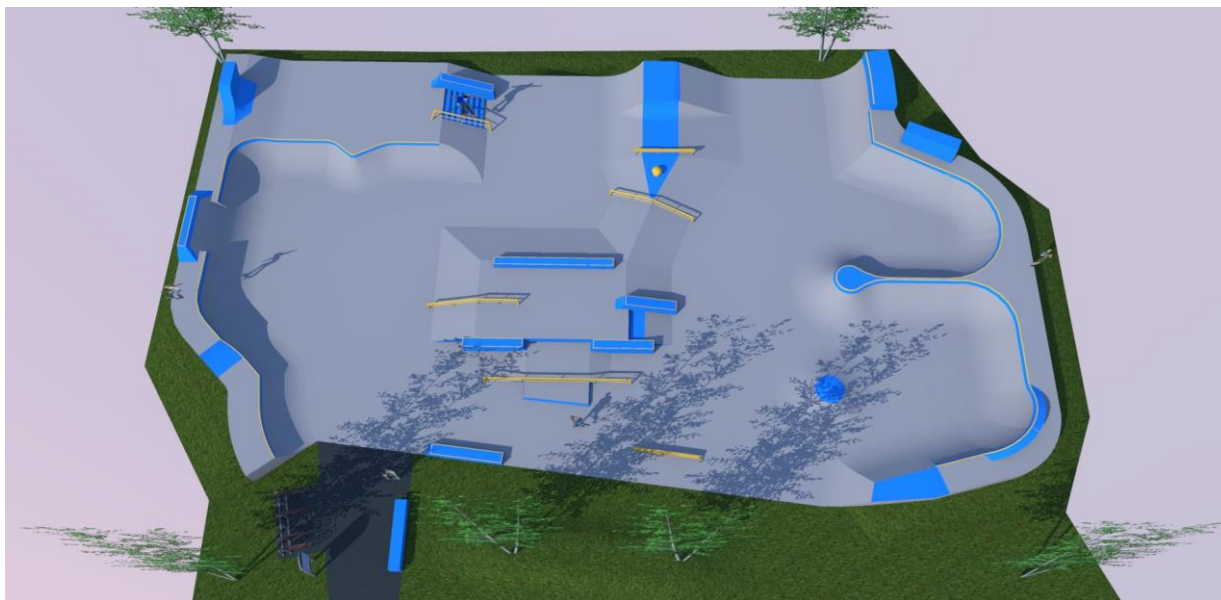
5.1 Kovinski elementi

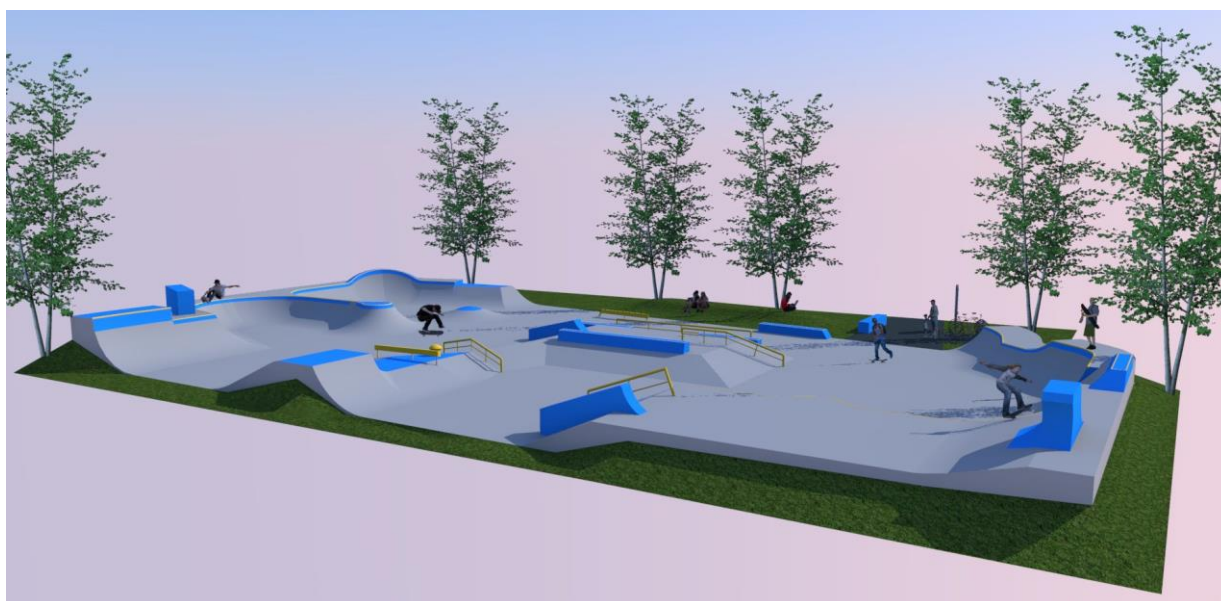
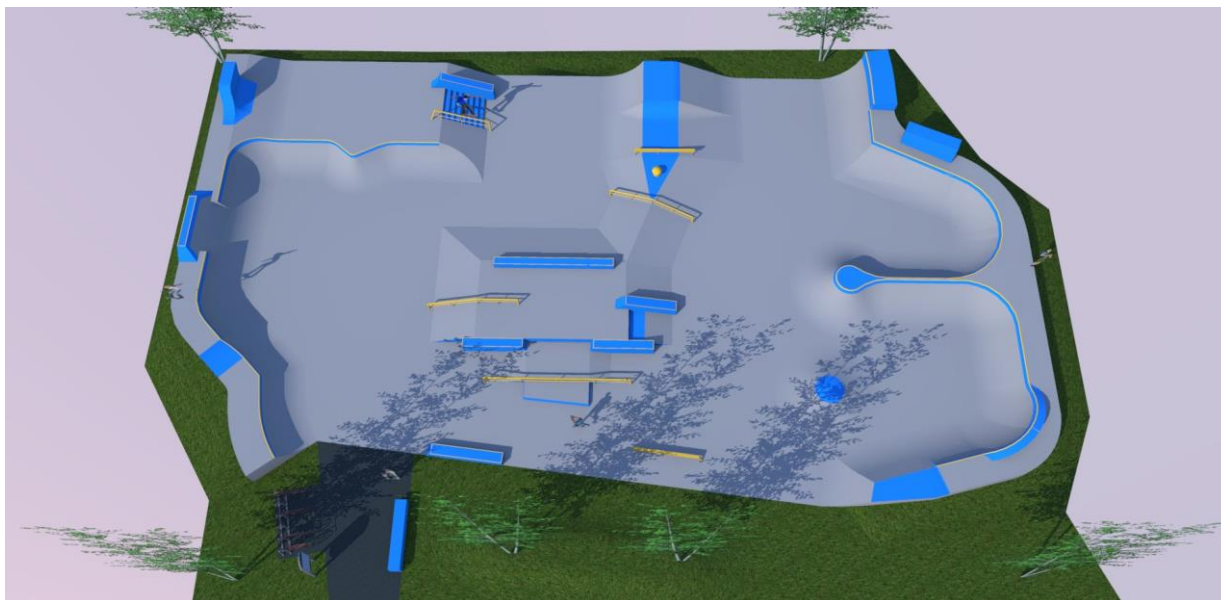
- **OGRAJA (RAIL) 1**
Kovinska ograja (rail) je sestavljena iz dveh vertikal (okrogle kovinske cevi premera 40 mm in debeline 4 mm) ter ene horizontale (škatlast profil širine 8 cm / višine 14 cm in debeline 3 mm). Vertikale so vpete v betonski temelj 40 cm globoko. Temelji se izvedejo točkovno v dimenzijah 40/40/40 cm iz betona C12/15 – pesek granulacije 0/16 mm. Vsi kovinski robovi in spoji so varjeni in brušeni ter imajo radius vsaj 3 mm. Ograja je finalno obdelana z barvo proti koroziji.
- **OGRAJA (RAIL) 2**
Kovinska ograja (rail) je sestavljena iz petih vertikal (okrogle kovinske cevi premera 40 mm in debeline 4 mm) ter ene horizontale (škatlast profil širine 8 cm / višine 14 cm in debeline 3 mm). Vertikale so vpete v betonski temelj 40 cm globoko. Temelji se izvedejo točkovno v dimenzijah 40/40/40 cm iz betona C12/15 – pesek granulacije 0/16 mm. Vsi kovinski robovi in spoji so varjeni in brušeni ter imajo radius vsaj 3 mm. Ograja je finalno obdelana z barvo proti koroziji.
- **OGRAJA (RAIL) 3**
Kovinska ograja (rail) je sestavljena iz petih vertikal (3 okrogle kovinske cevi premera 40 mm in debeline 4 mm ter 2 okrogle kovinske cevi premera 80 mm in debeline 4 mm) ter dveh horizontal (okrogla cev premera 80 mm in debeline 4 mm ter okrogla cev premera 40 mm in debeline 4 mm). Vertikale so vpete v betonski temelj 40 cm globoko. Temelji se izvedejo točkovno v dimenzijah 40/40/40 cm iz betona C12/15 – pesek granulacije 0/16 mm. Vsi kovinski robovi in spoji so varjeni in brušeni ter imajo radius vsaj 3 mm. Kovinska cev ima na koncu koleno z radiusom 80 mm. Ograja je finalno obdelana z barvo proti koro- ziji.
- **OGRAJA (RAIL) 4**
Kovinska ograja (rail) je sestavljena iz treh vertikal (1 okrogla kovinska cev premera 40 mm in debeline 4 mm ter 2 okrogli kovinski cevi premera 80 mm in debeline 4 mm) ter ene horizontale (okrogla cev premera 80 mm in debeline 4 mm). Vertikale so vpete v betonski temelj 40 cm globoko. Temelji se izvedejo točkovno v dimenzijah 40/40/40 cm iz betona C12/15 – pesek granulacije 0/16 mm. Vsi kovinski robovi in spoji so varjeni in brušeni ter imajo radius vsaj 3 mm. Kovinska cev ima na koncu koleno z radiusom 80 mm. Ograja je finalno obdelana z barvo proti koroziji.

- **OGRAJA (RAIL) 5**
Kovinska ograja (rail) je sestavljena iz petih vertikal (3 okrogle kovinske cevi premera 40 mm in debeline 4 mm ter 2 okrogle kovinske cevi premera 80 mm in debeline 4 mm) ter dveh horizontal (okrogla cev premera 80 mm in debeline 4 mm ter okrogla cev premera 40 mm in debeline 4 mm). Vertikale so vpete v betonski temelj 40 cm globoko. Temelji se izvedejo točkovno v dimenzijah 40/40/40 cm iz betona C12/15 – pesek granulacije 0/16 mm. Vsi kovinski robovi in spoji so varjeni in brušeni ter imajo radius vsaj 3 mm. Kovinska cev ima na koncu koleno z radiusom 80 mm. Ograja je finalno obdelana z barvo proti koroziji.
- **OGRAJA (RAIL) 6**
Kovinska ograja (rail) je sestavljena iz petih vertikal (3 okrogle kovinske cevi premera 40 mm in debeline 4 mm ter 2 okrogle kovinske cevi premera 80 mm in debeline 4 mm) ter dveh horizontal (okrogla cev premera 80 mm in debeline 4 mm ter okrogla cev premera 40 mm in debeline 4 mm). Vertikale so vpete v betonski temelj 40 cm globoko. Temelji se izvedejo točkovno v dimenzijah 40/40/40 cm iz betona C12/15 – pesek granulacije 0/16 mm. Vsi kovinski robovi in spoji so varjeni in brušeni ter imajo radius vsaj 3 mm. Kovinska cev ima na koncu koleno z radiusom 80 mm. Ograja je finalno obdelana z barvo proti koroziji.

6.0 3D VIZUALIZACIJE







3.6 Risbe

- 3.6.1 Pregledna situacija
- 3.6.2 Zakoličbeni načrt
- 3.6.3 Odvodnjavanje
- 3.6.4 Prikaz objektov
- 3.6.5 Gradbena situacija
- 3.6.6 Načrt kovinskih elementov
- 3.6.7 Načrt dilatacij
- 3.6.8 Prereza A in B
- 3.6.9 Prerezi 1-9
- 3.6.10 Prerezi 10-22
- 3.6.11 Prerezi 23-30
- 3.6.12 Prerezi raili
- 3.6.13 Armaturni načrt - mreže na ravninah
- 3.6.14 Armaturni načrt - mreže na poševninah
- 3.6.15 Armaturni načrt - detajli
- 3.6.16 Zunanja ureditev
- 3.6.17 Zunanja ureditev – prerezi 1
- 3.6.18 Zunanja ureditev – prerezi 2
- 3.6.19 Zunanja ureditev- detajl napisa
- 3.6.20 Zunanja ureditev- detajl senčila
- 3.6.21 Zbirna karta komunalnih vodov